

2022년 수서청소년센터 스플렌더 대회 규칙 안내

2인 1팀 팀전으로 진행하고 1인당 2경기씩 총 4경기를 치르고, 전체 참가팀의 순위별 승점을 평균 내어 순위를 정합니다. 승점 산정 방식은 다음과 같습니다.

<승점 산정방식>

플레이 인원	1위	2위	3위	4위
4인 경기	10점	6점	4점	2점
3인 경기	9점	5점	3점	

- 팀별 경기에서 얻은 승점의 평균이 높은 순서로 순위 결정
- 승점이 같은 경우, 높은 순위 즉, 1위를 더 많이 한 클랜이 우선

- '보석 토큰 골고루 3개 가져오기' 액션을 할 때에는, 3가지 색깔을 전부 선택한 후 자신의 앞에 가져다 놓아야 합니다.
- '카드 구매하기' 액션을 할 때에는, 카드를 선택하고 필요한 보석을 카드 옆에 두어 모든 사람이 볼 수 있도록 한 후 보석더미에 돌려 놓아야 합니다. 그리고 나서 카드를 자신의 앞으로 가져옵니다.
- 자신이 구매한 카드는 모두가 볼 수 있는 위치에 색깔별로 정리하고, 카드 위에 카드와 같은 색깔의 보석을 보기 좋게 정리해 놓아야 합니다.
- 구매하지 않은 카드는 뒤집어서 테이블 위에 두거나 손에 들고 있어야 합니다.
- 카드를 '킵' 할 때에는 다른 선수에게 어떤 카드를 '킵'하는지 한 번쯤 확인할 수 있도록 합니다. '킵'하는 순간 이외에는 다른 선수가 보여달라고 요청해도 보여줄 의무는 없습니다. 카드 더미에서 뒤집어진 카드를 '킵'한다면 무슨 카드인지 보여주지 않습니다.
- 노란 보석 토큰의 여분이 없어도, 카드 '킵'은 할 수 있습니다.
- 핸드에 킵한 카드가 3장이 되었다면 더 이상 '킵' 액션을 할 수 없습니다.
- 카드를 '킵' 하지 않고 노란 보석 토큰 1개만 가져오는 액션은 할 수 없습니다.
- 차례가 되면 네 가지 기본 액션 중 반드시 한 가지는 해야합니다.(턴을 그냥 넘길 순 없음)
- 자신의 보석토큰이 10개라도 보석토큰 가져오기 액션을 정상적으로 진행해야 합니다. 그 다음에 가지고 있는 보석토큰 중 10개 초과분을 보석토큰더미로 돌려 놓습니다.
- 보유하고 있는 보석 토큰이 11개 이상인 것을 발견하면 즉시 게임을 일시정지하고, 보석을 반납한 뒤 게임을 재개합니다.
- 누군가 15점 이상을 만들었다면, 해당 라운드의 마지막 플레이어까지 진행하고 게임을 마칩니다.
- 점수가 같다면 아래 사항에 따라 순위를 가릅니다.
 - 1) 구매한 개발 카드 장수가 적은 사람이 승리
 - 2) 귀족 타일 개수가 많은 사람이 승리
 - 3) 남은 보석 토큰의 개수가 더 많은 사람이 승리
 - 4) 순서가 더 뒤쪽인 사람이 승리